DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

SFL-GTG

げーむ てんごく 極楽遊戯

SOFEL

ゲームをはじめるための前準備

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してください。本体のパワーを"ON"するとタイトル画面が出てきます。この時、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットします。するとタイトル画面が出ます。画面の指示にあるように、スタートボタンを押してください。もし、うまく起動しなかったときは、一覧表で原因を調べて、必要な処置をしてください。

これだけは覚えておいてほしい注意事項

- ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで!! それに、そこを傷つけたりしないようにも気をつけよう。
- 湿気や暑さは大の苦手! 風通しのよい涼しい場所に保管しよう。
- ゴミゴミしたところは大キライ! ホコリはディスクカードの大敵なんだ!
- 磁石を近づけられると、データが消えちゃうぞ! テレビ、ラジオなども磁力があるから、近づけないで!
- 踏みつけるなんてとんでもないぞ! いつもプラスチックのケースの中に入れておこう!

ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読んでね。

チャンネル1 村のビンゴ

1. 小屋から次々と出てくるニワトリを、Ⓐボタンを押して、なぐってください。ニワトリは、なぐられると、番号のついたタマゴを生み落します。
2. タマゴの番号が、村のビンゴ表に表示されるので、各自、手持ちのカードでチェックしてください。
3. 1〜2をくり返し、タテ・ヨコ・ナナメのどれかが早く1列に並んだ人の勝ちです。

チャンネル2 森のルーレット

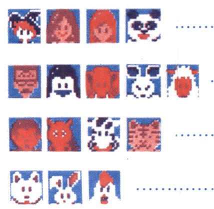
1回にかけられるのは、30点までです。うまく振り分けて、かけてください。

1. ✚ボタン上下で、かけるプレイヤーを選び、✚ボタン右で決めてください。かけるプレイヤーを決めると、▶が出てきます。
2. "いろ"にかける場合は、Ⓐ・Ⓑボタンで"あか""あお"を選び、✚ボタン下で▶を下へやり、Ⓐ・Ⓑボタンで、かけ点を決めてください。
3. "どうぶつ"にかける場合は、Ⓐ・Ⓑボタンで、かける動物や人物を選び、✚ボタン下で▶を下へやり、Ⓐ・Ⓑボタンでかけ点を決めてください。
4. "すうじ"にかける場合は、Ⓐ・Ⓑボタンですうじを選び、✚ボタン下で▶を下へやり、Ⓐ・Ⓑボタンで、かけ点を決めてください。"すうじ"は、4コまで、かけることができます。

倍率

あか　あお ………… 2倍

すうじ
- 1つかけた時 ………… 38倍
- 2つかけた時 ………… 16倍
- 3つかけた時 ………… 8倍
- 4つかけた時 ………… 4倍



倍率
38倍
16倍
8倍
4倍

チャンネル3 組のサイコロ

Ⓐボタンを押すと、おにいさん方が、サイコロをいっせいに投げてくれます。Ⓑボタンを押すと、サイコロを拾い、もとの位置へ戻ってくれます。

2コ使って、出た数の和が、偶数か奇数かを当てっこしたり、5コ使って、ウラのアドベンチャーすごろくをみんなでやれば、もりあがることまちがいなし! この他にも、遊び方はいろいろあるヨ!

チャンネル4 族のスロットルマシン

1回にかけられるのは30点までです。うまく振り分けて、かけてください。

1. ✚ボタン上下で、かけるプレイヤーを選び、✚ボタン右で決めてください。かけるプレイヤーを決めると、▶が出てきます。
2. 1〜5の好きな場所へ▶を動かし、Ⓐ・Ⓑボタンで、かけてください。
3. みんながかけ終ったら、スタートボタンを押してください。
4. マシンのGO
✚ボタン左右で、信号のわくを緑へ合わせⒶボタンを押します。
5. マシンのSTOP
✚ボタン左右で、信号のわくを赤へ合わせⒶボタンを押します。

役および倍率早見表



役	倍率	役	倍率
7 7 7	×320		×5
	×160		×1
	×80		×2
	×40		×1
	×20		×2
	×10		

チャンネル5 やっとブラックジャック

1. ✚ボタン上下で親を選び、スタートボタンを押してください。
2. 親以外のプレイヤーは✚ボタン上下で▶を動かし、Ⓐ・Ⓑボタンで、かけ点を決めてください。ただし、1回にかけられるのは、10点までです。
3. 親以外のプレイヤーが、全員かけ終ったら、スタートボタンを押してください。Ⓐボタンでカードをひき、Ⓑボタンでストップします。
4. 親以外が、全員ストップをかけたら、親は、勝負してください。

カード点数表

カードの数	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
点数	1,11	2	3	4	5	6	7	8	9	10	10	10	10

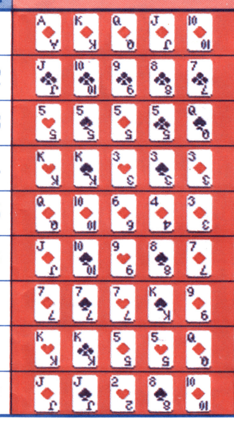
役名	略称	内容	倍率
ブラックジャック	B ♠ J	♠Aと♠Jのくみあわせ	10
7シタ	7 下	7枚で21以下が出来たとき	5
6シタ	6 下	6枚で21以下が出来たとき	4
5シタ	5 下	5枚で21以下が出来たとき	3
6・7・8	同678	同マークの6・7・8で21のとき	3
あらし	あらし	同数カードが3枚そろったとき	3
トッピン	トッピン	Aと絵カード又は10で21になったとき	2
——	——	その他で21になったとき	1

チャンネル6 ずっとポーカー

- カードの交換は…
✚ボタン上下でプレイヤーを動かし、左右で、カードのわくを左右へ動かし、Ⓐボタンでカードを交換します。
- さあ、勝負だ!
全員がカードを交換し終ったなら、わくを、勝負のところへ持ってゆき、Ⓐボタンを押してください。
- マークによる強さ

強い ♠↔♥↔♣↔♦ 弱い

役表



強さ	カード	役名	略称
1		ロイヤルストレートフラッシュ	LSF
2		ストレートフラッシュ	SF
3		フォーカード	4C
4		フルハウス	FH
5		フラッシュ	FL
6		ストレート	ST
7		スリーカード	3C
8		ツーペアー	2P
9		ワンペアー	1P

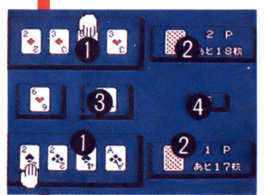
チャンネル7 きっとノイローゼ

- カードのめくり方・戻し方
✚ボタン上下左右でわくを動かし、Ⓐボタンでカードをめくります。カードがそろえば、もう一度できますが、そろわなかった時はⒷボタンで戻してください。次の勝負をしたい時はスタートボタンを押してください。

※取ったカード1枚分が得点になります。

A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K	ココナ
20	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	50

チャンネル8 もっとスピード



①場札　✚ボタン左右で移動し、Ⓐボタンでカードを持ちます。
②手札　台札へカードが補充されます。
③台札　✚ボタン左右で、カードを置きます。
④タイマー　5秒後に新しいカードが台札に置かれます。

もう一度勝負をしたい時は、スタートボタンを押してください。

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときは…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう!

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A.B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20〜	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

1988年2月9日初版

発行　株式会社 ソフエル
〒101 東京都千代田区外神田3-11-2
TEL.03-251-1176

編集　株式会社 インフォマーシャル
〒160 東京都新宿区坂町27-5 市ケ谷光風ビル6F

1987 SOFEL

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。


ADVENTURE SUGOROKU
SOFGANIA
DOTSUBONIA
テーバル城
テーバルの王を決める試練の時が来た。
王子の君達は身分を隠し幻の都アガルタへの１番乗りをめざすのだ!! 始めに１回サイコロをふり、進む方向を決めよう！
START!
①おやっ？ 近道を発見!! 2つ進む
②ココナちゃんの 使うじゅもんは？ わからなければ 1回休み
③魔道師の庭 妖術をかけられ 出た数だけ戻る
④盗賊王ギボスに つかまった!! 歌をうたわないと首を 切られてしまう…
⑤エリモスの谷 次に出た数から1ひく
⑥げげっ!! おまもりを忘れてしまい スタートへ戻る
⑦キライな人を 1回なぐって良い。 しかし、みんなに1回ずつ なぐられ1回休み
⑧白水晶を拾った!! 魔力を使いだれかを 1つ戻すことが できる
⑨ドピー!! 土砂くずれに うまり 1回休み
⑩山からの出口 が出たら㉑へ。 その他はこのまま
⑪ぬかるみに足を すべらせ 1つ戻る
⑫ギョエー!! 岩石が落ちてきて 1回休み
⑬山への入口 が出たら⑮へ。 その他はこのまま
⑭山賊が出た!! 服を1枚 はぎ取られる
⑮山脈の穴 次の番は出た数に 1たして進む
⑯山ヒルに血を吸われ 1回休み
⑰なんじゃらピー？ オウムをたすけたら ㉑へつれてって くれた
⑱ガチョーン!! 剣を落してしまい スタートへ戻る
⑲ピエー!! おいはぎにおそわれ 服を1枚はぎ取られる
⑳うわー!! 山鬼につかまり が出るまで 進めない
㉑アルボス山脈
㉒山鳥のうんちを ふんでしまい 1回休み
㉓入れ換わりの種を 拾った!! トップの人と入れ換わる
㉔バージニアの滝で 流された!! ㉝へ行って1回休み。 ラッキー？
㉕渡し船に乗ったら悪徳船頭につかまり、なんと、スタート地点へ戻される!!
㉖ずるっ!! 足をすべらせ川に 落ちてしまい 1回休み
㉗おっと!! 魔術のつえを拾った!! だれかを3つ 戻すことが できる
㉘パプロスの谷
㉙モカシノの村 飛ぶ靴を手に入れ、 次は、出た数に 2たす
セントポーリアの丘
㉛海を見たら、 思わず釣りをして しまい 1回休み
㉜道に迷い ㉘へ戻る
㉝ミダスの大吊橋 あまりにも高いので 目をつぶって渡るので 1順するまで目を つぶってる
㉞半魚人におそ われ服を1枚 はぎとられる
㉟ラッキー!! ハーバーへの近道 を発見!! ㊸へ
㊱聖なる光を得て 全員を3つ戻すこと ができる
㊲落ちていたふえを ふいたら、なんと㊼へ 飛ばされてしま った!!
㊳マームの泉に 落ちてしまい か が出るまで 進めない
㊴なんと!! 泉の中から 妖精が現われ 3つ進めてくれる
㊵巨鳥ランホスに つかまり で㊻へ。 他は㉘へ つれていかれる
㊶悪魔のしっぽを つかんでしまい 自分をふくむ全員が 6つ戻されてしまう!!
㊷街の番人に つかまり 1回休み
㊸ハーバー 奇数でここを通るなら船に 乗れず㊹方向へ 偶数でここを通るなら船に乗れ！ ドラゴニアに 向けて出航！
㊹旅立ちの丘 エリスのほこら の仙人に祝福さ れてから出航 しなさい
㊺道がけわしく 次は、出た数から 1ひく
㊻海獣が出た!! がでたら勝ちで ㊸へ。その他は負け で1回休み
㊼エリスのほこら 仙人に出会い、 もう一度ふり 進んで良い
必ず止まりサイコロをふる
海龍に追われて デバスへ逃げる
潮に流された
風に流された
㊽試練の塔入口 もう一人だれか をひきずり込め ます この島を出るまで 立ってなさい
㊾冥想の間 が出たら悟りを 開いて次の階へ進める
㊿カンフーの間 カンフー使いが立ち はだかった！ が出たら勝って、 次の階へ進める
51 スフィンクスの間 が出ないと スフィンクスは君を通して くれない…
52 ゾンビの間 が出たら脱出でき、 次の間へ
53 鏡迷路の間 が出れば鏡が砕け、 通り道があらわれん!! 次の間へ！
54 闘技場の間 ライオンと素手で 戦う!! が出たら勝ちで、 次の間へ！
55 青銅の扉 が出れば、鍵が みつかり 次の階へ進める！
56 最上階 が出ると飛行 の呪文を教えて もらえ、 塔の頂上へ のぼれる！
57 塔の頂上 飛行の呪文をとなえた!! でパミール平原81へ飛ぶ で龍の辻73へ飛ぶ
58 デバスの港
59 街の盗賊につかまり が出るまで逃げら れない
60 赤水晶を拾った。 もう一度振り進める
61 突如記憶を なくしてしまい 2回休み
62 デバリアの森
63 キラリアの港
64 悪徳商人にだま され㊸ハーバーへ 流された
65 入れ換りの玉を 拾った！トップはビリ と入れ換り、その他は トップと入れ換る
66 ピエー!! ハリケーンにまきこ まれ58へ飛ばされた
67 タブの泉 温泉で、 ちょっとひと息 1回休み
68 リリムー港
69 旅人に出会い 船でコリドーの丘 74までつれていっ てもらえる
70 ん？人魚が現われ 75ハーレム城までつれ ていってもらえる
71 けもの道 次に出た数より 1ひく
72 ヒドラゴンに おそわれケガを してリリムー港 の宿屋68へ 戻る
73 龍の辻 こたつにもぐれ
74 コリドーの丘
オ〜イ！
75 ハーレム城
76 いっ!! 秘密の地下道へ入った ら63キラリアの港へ 出てしまった!!
77 ゴックン！ ドクキノコを食べて しまい 1回休み
78 あらら… 底なし沼にはまり 2回休み
79 うっ!! 毒ガスだ!! 次の番 がくるまでイキ を止めてよう
80 ドヘエ〜!! 迷路に入りこ んでしまい 1回休み
パミール平原
82 カキーン!! 魔法使いに マホウをかけられ 73へ運ばれる
83 ホンギャー!! わなにはまり 2回休み
84 アジャパー！ 魔道師におそわれ 68リリムー港へ飛ば される!!
ピッタシでなければ入れません!!
幻の都 アガルタ
あなたこそ真の王です!!
GOAL!
Presented by SOFEL
K. Rajima
87.10